

## Theorie Kapitel 4 Software und Netzwerke Übungen

1. Welche Programmarten kennen Sie?
2. Wozu brauchen Computer ein Betriebssystem?
3. Nennen Sie ein Betriebssystem mit Namen.
4. Wie lautet der Überbegriff für Programme, mit denen Sie Seiten im Internet darstellen?
5. Welche Office-Anwenderprogramme kennen Sie?
6. Welches Programm verwenden Sie am besten zum Sammeln von Datenbeständen in einer Firma?
7. Nennen Sie zumindest einen Namen eines Textverarbeitungsprogramms.
8. Was sind DTP-Programme?
9. Haben Sie den Namen SAP schon gehört? Was ist das?
10. Nennen Sie Programme, um elektronische Post zu senden und zu empfangen.
11. Was sind CAD- und CAM-Programme?
12. Was heißt GUI?
13. Was bedeutet der Begriff multitasking?
14. Wozu verwenden Sie einen Screen Reader?
15. Welche Hilfen für Benutzer kennen Sie noch?
16. Was ist eine Beta-Version?

---

*Im Internet finden Sie dieses Kapitel mit Multiple-Choice-Fragen*

17. Nennen Sie Programmiersprachen.
18. Welche Server-Arten kennen Sie?
19. Was macht ein File-Server?
20. Was ist ein LAN?
21. Was heißt LAN?
22. Was ist ein WLAN?
23. Wie funktioniert die Verbindung in einem WLAN?
24. Wie sicher sind Ihre Daten in einem WLAN?
25. Wie werden weit entfernte Rechner miteinander verbunden?
26. Was ist ein Intranet? Was ist ein Extranet?
27. Wozu brauchen Sie ADSL?
28. Was ist ein Maß für DFÜ?
29. Nennen Sie Internet-Dienste.
30. Nennen Sie Eigenschaften eines Internetzugangs per Breitband im Vergleich zur Einwahl.

Wenn Sie diese Fragen beantwortet haben, lösen Sie die Gesamtübung.